

Jurusan Teknik Informatika

Skripsi Sarjana Komputer

Semester Ganjil tahun 2010/2011

**APLIKASI GAME SIMULASI 3D “BINUSIAN LIFE” BERBASIS OGRE3D
GRAPHICS ENGINE**

Shadrach Jabonir 1100036475

Wandy Hermanto 1100036973

Christian Wongso 1100036986

Abstrak

Tujuan dari skripsi ini adalah menyampaikan informasi secara lengkap, akurat, dan tepat mengenai prosedur perkuliahan di Bina Nusantara University dengan cara yang unik, yaitu melalui visualisasi 3D yang *real* dan dikemas dengan cerita yang menarik. Metode penelitian yang digunakan adalah *Extreme Programming* yang merupakan salah satu metode dari *Agile Processes*. Hasil yang dicapai adalah sebuah *game* 3D bergenre simulasi dengan judul Binusian Life. Pada *game* ini pemain akan berperan sebagai seorang mahasiswa baru Binus University dan menjalani kehidupan layaknya seorang Binusian. *Game* Binusian Life dirancang menggunakan sebuah *graphics engine* yang bernama OGRE (*Object-Oriented Graphics Rendering Engine*). Simpulan yang didapat adalah *game* Binusian Life mampu membantu pemainnya dalam memahami prosedur perkuliahan di Binus University.

Kata kunci:

Game 3D, Simulasi, OGRE3D, *Graphics engine*